

2020 한국발명진흥회 종합교육연수원
「지식재산 일반 교과와 함께하는 AR·VR 체험
직무연수[실시간 쌍방향] 실시안내

□ 추진목적

- 2015년 개정 교육과정 내 신설된 「지식재산 일반」 교과의 중요성 및 활용방법 교육을 통한 해당 교과의 확산 도모

교과 영역	교과(군)	공통과목	선택 과목	
			일반 선택	진로 선택
생활·교양	기술·가정	-	기술·가정, 정보	농업 생명 과학, 공학 일반, 창의 경영, 해양 문화와 기술, 가정과학, 지식 재산 일반

* 2015년 개정 교육과정(교육부 고시 제2015-74호 2015. 9. 23.)에 의거

- AR·VR 체험을 통한 일반 교원의 발명 및 지식재산 교육 관련 흥미도 제고

□ 연수개요

- (주최/주관) 특허청/한국발명진흥회
- (과 정 명) 지식재산 일반 교과와 함께하는 AR·VR 체험 직무연수
- (연수기간) 2020. 12. 5(토) 10:00 ~ 17:00 (중식 1시간 포함)
- (연수대상) 지식재산 일반 교과 관심교원 등 20명
- (연수종별) '실시간 쌍방향' 연수 (직무연수 이수증 발급)
 - * 줌(ZOOM) 플랫폼을 활용하여 실시간 연수 진행
- (이수시간) 직무연수 6시간(교원 직무연수 인정기준)
- (연수비용) 교육비 무료 (단, 데이터통신비 제외)

□ 신청안내

○ (접수기간) 2020. 11. 24(화) 14:00 ~ 12. 1(화) 14:00

* 25명(예비 5명 포함) 모집 예정

* 접수인원 초과 시 1)고등 → 2)중등 → 3)초등 순으로 선정

○ (접수방법) 온라인 접수

(https://www.kipa.org/kipa/ip002/kw_hrtraining_1901.jsp)

* 한국발명진흥회 → 지원사업 → 미래형 발명인재 양성 → 종합교육연수원 → 연수신청

* 연수 신청자는 반드시 홈페이지에 접속하여 온라인 접수완료시 교육 및 수료 가능

* 크롬(Chrome) 브라우저 사용 및 팝업차단 해제 후 신청(익스플로러 사용 불가)

○ (이수기준) 출결을 포함한 실시간 참여활동 및 과제제출 여부

실시간 참여활동 (총 3회)			과제	이수기준
출석댓글 (1차)	출석댓글 (2차)	퀴즈	연수종료 후 7일 이내	• 실시간활동 2회 이상 참여 • 과제 제출(필수) * 퀴즈 및 과제 시 성적 산출 안함
33.4%	33.4%	33.4%		

* 연수 이수자는 한국발명진흥회 종합교육연수원에서 이수증 발급

* 이수증은 교육수료 3주후 홈페이지(www.kipa.org → [증명서 발급])에서 인쇄

□ 운영방법

○ (프로그램) 화상회의 플랫폼 줌(Zoom) 사용 예정

* 문서 및 화면 공유, 채팅기능, PC 및 모바일 지원

○ (강의장소) 외부 회의실 임차 예정

* 코로나19 바이러스의 지속적 확산에 따라 외부 회의실 대관하여 진행

* 실시간 쌍방향 연수용 장비(카메라, 마이크 등) 설치하여 강의환경 조성

□ 세부일정(안)

일자	시간	소요 시간	교육내용(안)	강사(안)
12/5 (토) 6H	10:00~10:10	‘10	• 오리엔테이션(OT) - 플랫폼 사용 안내 - 연수 운영 관련 안내, 저작권 교육 (이수기준, 퀴즈, 과제물 등)	한국발명진흥회 사업담당자
	10:00~11:00	‘50	• 고교 진로선택 과목 ‘지식재산 일반’ 교과와 교육과정 및 수업 실천사례	주성룡 교사 (인천영종고)
	11:00~13:00	‘120	• 지식재산 교육의 중요성 • 돈이 되는 지식재산 이야기 - 지식재산 활용 창업사례	나동규 교수 (홍익대)
	13:00~14:00	‘60	중 식	-
	14:00~17:00	‘180	• VR과 AR을 활용한 발명품 체험·실습 - VR과 AR의 작동원리 알아보기 - AR 활용 어플리케이션 제작실습 등	임종민 대표 (꿈꾸는 세상)

* 상기 일정 및 강사는 상황에 따라 변경될 수 있음