

2020 한국발명진흥회 종합교육연수원

「미래세상과 발명(II) 활용 블렌디드 직무연수(1차)」 실시안내

저희 한국발명진흥회 종합교육연수원은 지식재산 관련 전문지식을 갖춘 우수한 발명교원을 육성하기 위하여 발명교육 직무연수를 운영하고 있습니다.

본 연수 과정은 발명교육센터 신규 담당교원 여러분의 발명교육 관련 전문성을 높이고, '19년도에 새로 개발한 「발명교육센터 공통프로그램(중급)」 교재의 활용방법 교육 및 발명대회 지도방법 학습을 위해 개설되었으니, 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

□ 목 적

- 최신 개발 발명교육 프로그램 보급을 통한 발명교원의 전문성 제고
- 발명교육 입문교사 대상 심화 발명연수 제공 및 내년도 학생 발명대회 지도법 학습

□ 연수개요

- (주최/주관) 특허청/한국발명진흥회
- (과 정 명) 미래세상과 발명(II)* 활용 블렌디드 직무연수(1차)
* 발명교육센터 공통프로그램(중급) 「미래 세상과 발명(II)」 교재 활용
- (연수일정) 2020. 9. 22(화) ~ 10. 9(금)

구분	이러닝 콘텐츠 (선수학습, IP Academy활용)	실시간 쌍방향 연수 (Zoom)
학습기간	2020. 9. 22(화)~10.7(수)	2020. 10. 8(목)~10.9(금)
인정시간	5시간	8시간

- (연수대상) 발명교육 관심교원 30명 내외
- (연수종별) 블렌디드 연수, 13시간(집합·직무연수 이수증 발급)
* 줌(ZOOM) 플랫폼을 활용하여 실시간 연수 진행

□ 신청안내

○ (접수기간) 2020. 9. 15(화) 14:00 ~ 9. 18(금) 14:00

* 35명(예비 5명 포함) 모집 예정이며, 접수인원 초과 시 선착순 마감

○ (접수방법) 온라인 접수

(https://www.kipa.org/kipa/ip002/kw_hrtraining_1901.jsp)

* 한국발명진흥회 → 지원사업 → 미래형 발명인재 양성 → 종합교육연수원 → 연수신청

* 연수 신청자는 반드시 홈페이지에 접속하여 **온라인 접수완료시 교육 및 수료 가능**

* 크롬(Chrome) 브라우저 사용 및 팝업차단 해제 후 신청(익스플로러 사용 불가)

○ (이수기준) 온라인학습·쌍방향 연수 실시간 활동·과제 제출 등 조건 충족

온라인 학습	실시간 활동				과제제출 (2건)	수료기준(모두충족)
	쌍방향 1일차		쌍방향 2일차			
학습진도율	출석댓글 (1차)	퀴즈 (1차)	출석댓글 (2차)	퀴즈 (2차)	쌍방향 연수 종료 후 7일 이내 제출	1. 온라인 학습진도율 80%이상 2. 실시간활동 3회 이상 참여 3. 과제 제출(2건) * 3가지 조건 모두 충족 시 수료 *성적산출 안함
80% 이상	25%	25%	25%	25%		

* 연수 이수자는 한국발명진흥회 종합교육연수원에서 이수증 발급

* 이수증은 교육수료 3주후 홈페이지(www.kipa.org → [증명서 발급])에서 인쇄

□ 세부 운영일정

구분	세부내용	학습기간	수료기준	비고
연수생모집	수강신청	9. 15 ~ 9. 18	-	30명 내외
선수학습	온라인 학습	9. 22 ~ 10. 7	학습진도율 80%이상	IP Academy 단체교육 활용
실시간 쌍방향 연수	강의일자	10. 8 ~ 9	실시간활동 4회중, 3회이상 참여	ZOOM 강의
	과제제출	10. 9 ~ 10. 16	과제제출	

□ 교육내용(안)

○ (온라인 선수학습) 미래 세상과 발명(Ⅱ) 기본편

- IP Academy 단체교육사이트를 이용한 이러닝 학습 (연수생 대상 개별안내)

학습기간	차시	교육내용	소요시간	비고
9. 22(화) ~ 10. 7(수)	1	[리더십] 미래의 리더로 성장하다	'20	진도율 80% 이상
	2	[리더십] 소토의 기업가로 거듭나기-Feat.나	'20	
	3	[정보통신기술] 클래식 오브 클랜을 만든 슈퍼셀의 비밀	'30	
	4	[정보통신기술] 나만의 모바일 앱(App)을 만들자	'30	
	5	[지식재산권] 이 아이디어가 내 것이라고 왜 말을 못 해?	'20	
	6	[지식재산권] 나도 CEO가 될 수 있을까?	'20	
	7	[공학적설계] 문제가 어렵다고? TRIZ로 해결해 보자!	'20	
	8	[공학적설계] 발명품, 도면으로부터 태어나다	'20	
	9	[연구학습] 바늘구멍으로 세상을 바라보자!	'20	
	10	[연구학습] 관찰을 통해 발명하기	'20	

○ (실시간 쌍방향 연수) 미래 세상과 발명(Ⅱ) 실전편 (Zoom 사용 예정)

- 실전! 대회도전 발명 프로젝트

일정	시간	소요 시간	교육내용(안)	강사
10.8 (4H)	17:00~17:10	'10	[오리엔테이션(OT)] - 플랫폼 사용, 이수기준 등	진흥회 사업담당자
	17:10~18:00	'50	[대회 분석하기] - 학생 대상 발명대회 및 수상작품 알아보기	한상엽 교사 (은솔초)
	18:00~19:30	'90	[아이디어 도출하기] - 강제결합법을 통해 아이디어 도출하기(실습) - 마인드맵으로 문제와 아이디어 도출하기(실습)	
	19:30~21:00	'90	[공유 및 평가하기] - 우리 모둠의 아이디어를 발표하기(실습) - 다른 모둠의 아이디어를 평가하고 의견 공유하기(실습)	
10.9 (4H)	09:30~10:30	'60	[공유 및 평가하기] - 우리 모둠의 아이디어 구체화 하기(실습) - 도면으로 직접 만들어 보기(실습)	한상엽 교사 (은솔초)
	10:30~12:00	'90	[작품 설명서 작성하기] - 발명대회 작품설명서를 만들어 보기(실습) - 나의 작품설명서 발표하기(실습)	
	12:00~13:20	'90	[대회 도전하기] - 발명 아이디어 체계적으로 정리하기 - 발명 아이디어로 발명 대회 도전하기(실습)	
	13:20~13:30	'10	[연수종료 안내] 설문조사, 과제제출 안내 등	진흥회 사업담당자

* 발명교육센터 공통프로그램(중급) 「미래 세상과 발명(실전편)」 교재 활용

* 상기 일정 및 강사는 상황에 따라 변경될 수 있음